

Expédition Grèce	
Jour 2	
Thème :	RENCONTRE AVEC LE MENTOR. Le héros rencontre un voyageur aguerri des mondes qui lui fournit de l'équipement et des conseils qui l'aideront tout au long de son chemin. Ou le héros puise à l'intérieur de lui-même pour y trouver une source de courage et de sagesse.

<p>Concepts clés:</p>	<p>Hercules: Hercules était un fils de Zeus. Hercules est devenu immortel quand Zeus a mis l'enfant en nourrice avec son épouse divine Héra pendant qu'elle dormait. Après avoir tété le lait divin, Hercules est devenu immortel. Par contre, Hercules sera à tout jamais poursuivi par la haine de la déesse, qui était furieuse contre son mari Zeus.</p> <p>Héra a tout fait pour rendre la vie d'Hercules un véritable enfer. Puisqu'il était devenu immortel, Héra ne pouvait pas le tuer, mais elle pouvait lui rendre la vie misérable. Hercules a épousé une princesse nommée Mégara. Ils ont eu une famille et ont vécu une vie heureuse. Cela a rendu la déesse Héra en colère. Héra a donc dupé Hercules en lui faisant penser que sa famille était un tas de serpents. Hercules a tué les serpents, pour ensuite se rendre compte qu'ils étaient sa femme et ses enfants. Hercules a été frappé par la douleur et les remords de ce qu'il venait de faire et a fait appel à l'Oracle de Delphes pour savoir comment réparer la tragédie et ne plus ressentir de chagrin ou de culpabilité. L'Oracle lui a répondu qu'il devrait servir le roi Eurysthée de Mycènes pendant douze ans. Le nom de Hercules lui provient en fait de ce moment précis, où l'Oracle l'a baptisé «Héraclès» en grec, signifiant «la gloire d'Héra».</p> <p>Hercules avait donc 12 tâches à compléter:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1- Tuer le lion Némée. Hercules a fait cela et a pris la peau impénétrable du Lion comme manteau. Le Lion lui-même est commémoré comme la constellation du Lion. 2- Tuer l'Hydre aux mille têtes. Hercules a fait cela et a par la suite utilisé le sang de l'Hydre pour empoisonner les pointes de ses flèches. La constellation du Cancer représente le Crabe envoyé par Héra pour distraire Hercule dans sa bataille avec l'Hydre. 3- Attraper la biche de Cérynie. C'était un cerf fabuleux aux cornes d'or et aux sabots en laiton qui appartenait à la déesse Artémis. 4- Piéger le sanglier de Erymanthe. C'était un animal monstrueux qui a réduit les vignobles d'Arcadia en ruine. 5- Nettoyer les écuries remplies d'excréments du roi Augias de Ellis. 6- Disperser les oiseaux monstrueux du lac Stymphale. Les oiseaux infestaient le lac près de la ville de Stymphale en Arcadie. Les oiseaux étaient des créatures énormes mangeuses d'hommes avec des griffes et des becs de laiton. Ils étendaient leurs plumes comme des flèches. 7- Capturer le taureau cracheur de feu. Le taureau ravageait l'île de Crète. 8- Capturer les chevaux mangeurs de chair de Diomède, roi de Thrace. 9- Capturer la ceinture d'Hippolyte. Il s'agissait d'une magnifique ceinture appartenant à la reine des Amazones en Cappadoce. 10- Voler le bétail de Géryon. Géryon un monstre à trois corps, régnant dans un pays lointain à l'ouest. Sur le chemin pour accomplir cette tâche, Hercules a mis en place les pierres sur le détroit de Gibraltar, qui est maintenant connu comme les Colonnes d'Hercule. 11- Voler les pommes d'or du jardin des Hespérides. Les pommes avaient été présentées comme un cadeau de mariage à Héra. Le dragon qui gardait les pommes est représenté dans le ciel comme la constellation de Draco. 12- Récupérer le chien monstrueux Cerbère du monde souterrain. Le monde souterrain était le royaume des morts gouverné par le Dieu des Enfers, Hadès. Ce chien répugnant avait trois têtes. Son dos était couvert de serpents et il avait la queue d'un dragon.
-----------------------	--

Activité des écoles:	<p>Demandez: «Et si Hercules avait de grand-grand-arrière-arrière- ... -Grands-petits-enfants qui vivaient aujourd'hui? Qu'auraient-ils à faire pour devenir immortel?».</p> <p>En équipes, les élèves réfléchissent à trois ou quatre " travaux " qu'ils auraient à accomplir pour faire leurs preuves dans leur ville natale aujourd'hui. Par exemple, auraient-ils à escalader l'extérieur du bâtiment le plus haut ou à frapper un court-circuit au baseball? En travaillant ensemble, les élèves développeront un jeu de société avec les tâches à accomplir sur le chemin du Mont Olympe. Ils auront à dessiner des images sur le jeu et les cartes et devront atteindre un certain objectif pour gagner l'immortalité.</p> <p>(Vous aurez besoin de carton, de marqueurs, des fiches et tout autre matériel que les étudiants pourraient utiliser afin de développer leur jeu de société.)</p>

